

Verkefni 2

Verkefni 2.1

<http://www.codecademy.com/tracks/javascript>

- 1) More on Control Flow in JS
- 2) Code Your Own Adventure 2!
- 3) Data Structures
- 4) Objects 1

Verkefni 2.2

3 kafli Javascript & jQuery. Jon Duckett

Leystu eftirfarandi dæmi:

- 1) Búðu til hlut *object* með *object literal notation* aðferðinni (bls. 102) sem hefur **nafn**, **aldur** og aðferð (*method*). Skilaðu síðan út streng með nafni og aldri **(1%)**
- 2) Uppfærðu hlutinn *object* með nýju **nafni** **(1%)**
- 3) Búðu til *object* smíð með *constructor syntax* og notaðu hann til að búa til 5 nýja hluti *objects* með mismunandi **nöfnum** og **aldri** (sbr. bls. 111.) **(1%)**
- 4) Bættu við nýju eigindi *property* **atvinna** við *object* smíðinn (sbr. bls 112) og búðu til eitt *object*. **(1%)**
- 5) Útskýrðu ítarlega í eigin orðum hvað *this* gerir og hvernig *this* í tengslum við *objects* (sbr. bls 115). **(1%)**
- 6) Komdu með tvær kóðaútfærslu með falli sem birtir eftirfarandi gögn; sykur, hveiti, egg, mjólk, vatn, notaðu (sjá einnig Array methods bls. 530 og Arrays vs Objects bls. 533); **(1%)**
 - a. array fyrir gögnin
 - b. object fyrir gögnin

Ath: hægt er að blanda objectum og fylkjum, sjá kafla 12

Setjið öll dæmin í HTML síðu og útskýrið þau /* í javascript kóðanum */ eða HTML skjalinu.

Verkefninu á að skila á: tsuts.tskoli.is/2t/pin.kt./vsh2b/verkefni_2/

Verkefnaskil á Innu: Skilið **tengli(link)** á verkefnið í Innu - 2. verkefni

Námsmat 20%:

Verkefni 2.1	Codecademy Javascript, 83% lokið af verkefnadæmunum	7%
Verkefni 2.2	3. kafli Javascript & jq. Jon Duckett	6%
Stöðumat	Próf tekið í 38. viku	7%: