

Verkefni 3

Verkefni 3.1 - 10%

Verkefni 3.2 - Stöðumat – 10%

Verkefni 3.1 Hlutalíkan vefsíðu – *Document Object Model*

Unnið með (*DOM*) hlutalíkanið.

Meðfylgjandi er HTML skjal sem á að breyta með *JavaScript* til að:

1. búa til fyrirsögn í vefsíðu `<h1>` - *document.createElement()*;
2. búa til texta fyrirsagnar - *document.createTextNode()*;
3. bæta klasa við fyrirsögnina - *querySelector()*;
4. bæta við texta í málsgrein - *appendChild()*;
5. skipta um klasa í einni millifyrirsögn `<h2>` - *document.getElementById()*;
6. skipta um klasa í öllum málsgreinum `<p>` – *querySelectorAll()*;
7. taka út næst síðustu línuna úr lista `<li>` – *previousSibling()*, *removeChild()*;

Ábendingar:

- þú verður að gera grein fyrir JavaScript kóðanum í verkefninu, á íslensku.

Námsmat 20%:

Verkefni 3.1 1.5% fyrir 1-6 lið sem virkar og 2.5% fyrir 7. lið **10%**

Verkefni 3.2 Stöðumat, verkefni unnið í viku 40. **10%**

Gangi ykkur vel!

Setjið öll dæmin í HTML síðu og útskýrið þau `/*` í javascript kóðanum `*/` eða HTML skjalinu.

Verkefninu á að skila á: tsuts.tskoli.is/2t/pin.kt./vsh2b/verkefni_3/

Verkefnaskil á Innu: Skilið **tengli(link)** á verkefnið í Innu - 3. verkefni